



REPUBLIC OF  
GAMERS

# ROG STRIX

## XG32VQ XG32VQR XG35VQ

CURVED GAMING MONITOR

ASUS

# Sadržaj

Napomene .....	iii
Obavijesti o sigurnosti .....	iv
Održavanje i čišćenje .....	vi
1.1 Dobrodošli .....	1-1
1.2 Sadržaj pakiranja.....	1-1
1.3 Sastavljanje monitora.....	1-2
1.4 Organizacija kabela.....	1-3
1.5 Spajanje kabela .....	1-4
1.5.1 Stražnja strana LCD monitora.....	1-4
1.6 Uvod u monitor.....	1-7
1.6.1 Korištenje upravljačkih tipki .....	1-7
2.1 Prilagođavanje monitora .....	2-1
2.2 Odvajanje ručice/postolja (za VESA zidnu ugradnju).....	2-2
3.1 OSD izbornik (Zaslonski izbornik).....	3-1
3.1.1 Kako ponovno konfigurirati .....	3-1
3.1.2 Uvod u funkcije OSD izbornika .....	3-2
3.2 Aura .....	3-10
3.3 Tehnički podaci .....	3-12
3.4 Česta pitanja i rješavanje problema (FAQ).....	3-15
3.5 Popis podržanih vremenskih postavki.....	3-16

Copyright © 2018 ASUSTeK COMPUTER INC. Sva prava su zadržana.

Ni jedan dio ovog priručnika, uključujući u njemu opisane proizvode i softver, ne smije se bez izričite pismene suglasnosti tvrtke ASUSTeK COMPUTER INC. reproducirati, prenositi, prepisivati, pohranjivati u sustavu gdje se mu se može ponovo pristupiti ili prevoditi na bilo koji jezik, u bilo kojem obliku ili na bilo koji način, osim dokumentacije koju prodavatelj čuva u svrhu izrade sigurnosne kopije. ("ASUS").

Jamstvo ili servis proizvoda neće biti produženi ako: (1) je proizvod popravljen, modificiran ili izmijenjen, osim ako takav popravak, modifikacija ili izmjena nije pismeno odobrio ASUS; ili (2) je serijski broj proizvoda zamijljan ili nedostaje.

ASUS DAJE OVAJ PRIRUČNIK U STANJU "KAKAV JEST" BEZ IKAKVIH JAMSTAVA, IZRIČITIH ILI IMPLICIRANIH, UKLJUČUJUĆI BEZ OGRANIČENJA NA IMPLICIRANA JAMSTVA ILI UVJETE ZA PRODAJU ILI PRIKLADNOST ZA POJEDINU SVRHU. NI U KOJEM SLUČAJU ASUS, NJEGOVI DIREKTORI, SLUŽBENICI, ZAPOSLENICI ILI AGENTI NEĆE SNOSITI ODGOVORNOST NI ZA KAKVU INDIREKTNU, POSEBNU, SLUČAJNU ILI POSLJEDIČNU ŠTETU (ZBOG GUBITKA POSLOVA, GUBITKA ILI KORIŠTENJA PODATAKA, PREKIDA POSLOVANJA I SLIČNO). ČAK I AKO JE ASUS UPОZOREN NA MOGUĆNOST DA DOДЕ DO TAKVIH ŠTETA ZBOG KVАRа ILI GRESKE U OVOM PRIRUČNIKU ILI PROIZVODU.

SPECIFIKACIJE I INFORMACIJE SADRŽANE U OVOM PRIRUČNIKU SU UREĐENE SAMO ZA INFORMATIVNU SVRHU, MOGU SE PROMIJENITI U BILO KOJEM TRENTUKU BEZ PRETHODNE OBAVIJESTI I NE SMATRAJU SE KAO OBAVEZA ASUSA. ASUS NE PREUZIMA NIKAKVU ODGOVORNOST NI OBAVEZU ZA BILO KAKVE GRESKE ILI NETOČNOSTI KOJE SE MOGU POJAVITI U OVOM PRIRUČNIKU, UKLJUČUJUĆI PROIZVODE I SOFTVERE OPISANE U NJEMU.

Nazivi proizvoda i tvrtki iz ovog priručnika mogu, ali ne moraju, biti registrirani zaštitni znakovi ili proizvodi zaštićeni autorskim pravima pripadajućih vlasnika, te služe samo za potrebe identifikacije ili objašnjenja i na korist vlasniku bez namjere kršenja.

# Napomene

## Izjava Savezne komisije za komunikacije

Ovaj uređaj sukladan je zahtjevima dijela 15 FCC propisa. Rukovanje njime podlježe ovim dvama uvjetima:

- Ovaj uređaj ne smije izazvati štetne smetnje.
- uređaj mora biti u mogućnosti prihvatiti svaku smetnju, uključujući smetnju koja može izazvati neželjeni rad.

Ovaj uređaj je ispitani i utvrđeno je da udovoljava ograničenjima koja vrijede za Class B digitalne uređaje, u skladu s člankom 15 FCC propisa. Ova ograničenja postavljena su da pruže razumno zaštitu od štetnog djelovanja u stambenim instalacijama. Ovaj uređaj stvara, koristi i zrači energiju na radijskim frekvencijama i ako se ne postavi i ne koristi u skladu s uputama može izazvati štetne smetnje u radijskim komunikacijama. Međutim ne postoje jamstva da se smetnje ipak neće pojaviti u pojedinim dijelovima instalacije. Ako ovaj uređaj izazove štetno djelovanje na radijski ili televizijski prijem, što se može utvrditi isključivanjem i uključivanjem uređaja, korisnik može pokušati problem smetnji riješiti provedbom jedne ili više od ovih mjera:

- Preusmjerite ili premjestite antenu prijemnika.
- Povećajte udaljenost između uređaja i prijemnika.
- Opremu i prijamnik priključiti na različite utičnice.
- Potražite savjet i pomoć prodavača ili iskusnog radio / TV tehničara.



Kako biste osigurali sukladnost s FCC propisima, potrebno je koristiti oklopljene kable za povezivanje monitora na grafičku karticu. Promjene i preinake uređaja koje nije izričito odobrila strana odgovorna za sukladnost mogu poniskiti pravo korisnika na korištenje ove opreme.

## Izjava kanadskog ureda za komunikacije

Ovaj digitalni uređaj ne prelazi ograničenja emisije šuma za uređaje klase B prema propisima o radijskim smetnjama kanadskog ureda za komunikacije.

Ovaj digitalni aparat klase B ispunjava zahtjeve kanadske norme ICES-003.

Ovaj digitalni uređaj klase B zadovoljava sve zahtjeve Kanadskih propisa o opremi koja uzrokuje smetnje.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Réglement sur le matériel brouiller du Canada.

## Obavijesti o sigurnosti

- Prije podešavanja monitora pažljivo pročitajte svu dokumentaciju koju ste dobili u pakiranju.
- Da spriječite opasnost od električnog udara, monitor nemojte izlagati kiši i vlazi.
- Nemojte otvarati kućište monitora. Opasni visoki naponi unutar monitora mogu uzrokovati ozbiljne tjelesne ozljede.
- Ako je električno napajanje oštećeno, nemojte ga popravljati sami. Obratite se kvalificiranom servisnom tehničaru ili dobavljaču.
- Prije korištenja proizvoda, pobrinite se da svi kabeli budu propisno priključeni i da kabeli napajanja nisu oštećeni. Ako uočite bilo kakvo oštećenje, odmah kontaktirajte vašeg dobavljača.
- Prorezi i otvori na stražnjoj i gornjoj strani kućišta služe za ventilaciju monitora. Nemojte zaklanjati ove otvore. Uredaj ne smijete postaviti blizu ili iznad radijatora ili izvora topline ako nije omogućena odgovarajuća ventilacija.
- Monitor se smije napajati samo iz izvora napajanja koji je naveden na natpisnoj pločici. Ako niste sigurni koji vrstu napajanja imate doma, potražite savjet trgovca ili lokalne elektroodistribucije.
- Koristite odgovarajući utikač za napajanje koji je sukladan lokalnom standardu za napajanje.
- Nemojte preopterećivati produžne kablove. Preopterećenje može dovesti do požara ili električnog udara.
- Izbjegavajte prašinu, vlažnost i ekstremne temperature. Monitor nemojte postavljati u područja koja mogu postati mokra. Stavite monitor na stabilnu površinu.
- Izvucite utikač iz utičnice za vrijeme nevremena s grmljavinom ili ako uređaj nećete koristiti u dužem vremenskom periodu. Ovim ćete zaštititi monitor od oštećenja koja mogu nastati od prenaponskih udarnih valova.
- Ne gurajte predmete i ne prolijevajte tekućinu bilo koje vrste u otvore na kućištu monitora.
- Kako biste osigurali zadovoljavajući rad, monitor koristite samo s UL računalima koja imaju odgovarajuće utičnice s oznakom 100 - 240 V AC.
- Električna utičница mora se postaviti blizu opreme i mora biti lako dostupna.
- Ako nađete na tehničke probleme s monitorom, obratite se kvalificiranom serviseru.

- Osigurajte priključak uzemljenja prije ukopčavanja mrežnog utikača u izvor napajanja. Zatim, prilikom odvajanja priključka uzemljenja, pazite da ga odvojite nakon iskopčavanja mrežnog utikača iz izvora napajanja.
- Koristite adapter ADP-90YD B DELTA.

## **UPOZORENJE**

Uporaba slušalica ili naglavnog kompleta može dovesti do gubitka sluha zbog prekomernog zvučnog tlaka.

## **Izjava o ograničenju upotrebe opasnih tvari (Indija)**

Ovaj proizvod sukladan je s dokumentom "Propis o zbrinjavanju elektroničkog otpada u Indiji za 2016. godinu" i zabranjuje korištenje olova, žive, šesterovalentnog kroma, polibromiranih bifenila (PBB) i polibromiranih difenil etera (PBDE) u koncentraciji većoj 0,1% masenog udjela u homogenim materijalima i korištenje kadmija s više od 0,01% masenog udjela u homogenim materijalima izuzev navedenih iznimki u katalogu 2 propisa.

Proizvedeno u Kini



## Održavanje i čišćenje

- Prije podizanja ili promjene položaja monitora preporučuje se odvajanje kabela i kabela za napajanje. Prilikom postavljanja monitora na njegovo mjesto pridržavajte se propisanih tehnika za podizanje. Prilikom podizanja ili nošenja monitora, držite ga za rubove. Nemojte podizati zaslon za stalak ili kabel.
- Čišćenje. Isključite monitor i odvojite kabel za napajanje. Očistite površinu monitora mekom nenagrizajućom krpom koja ne ostavlja vlakna. Tvrđokorne mrlje uklonite krpom koja je natopljena blagim sredstvom za čišćenje.
- Izbjegavajte korištenje sredstava za čišćenje koja sadrže alkohol ili aceton. Koristite sredstvo za čišćenje koje je namijenjeno za uporabu za LCD zaslon. Sredstvo za čišćenje nemojte prskati po zaslonu jer ono može kapnuti u monitor i uzrokovati električni udar.



Ovaj simbol prekrižene kante za smeće označuje da se proizvod (električna, elektronička oprema i baterije u obliku gumba koje sadrže živu) ne smije odlagati u komunalni otpad. Elektroničke proizvode odložite u skladu s lokalnim propisima.

## AEEE yönetmeliğine uygundur

### Sljedeći simptomi uobičajeni su za monitor:

- Zbog prirode fluorescentnog svjetla, zaslon može treperiti za vrijeme prvog korištenja. Titranje će nestati ako isključite i ponovno uključite sklopku za uključivanje.
- Možda će na zaslonu biti zona s malo neujednačenim intenzitetom osvjetljenja, ovisno o rasporedu na vašoj radnoj površini.
- Ako se ista slika prikazuje satima, nakon promjene slike može ostati naknadna slika prethodnog zaslona. Zaslon će se polagano oporavljati ili možete isključiti sklopku za uključivanje.
- Ako zaslon postane crn, trepće ili više ne radi, обратите se prodavaču ili servisnom centru kako biste ga popravili. Nemojte sami popravljati zaslon!

### Korištene konvencije u ovom vodiču



**UPOZORENJE:** Informacije za sprečavanje ozljeda kod izvršavanja zadatka.



**OPREZ:** Informacije kojih se trebate pridržavati da biste izbjegli oštećenje dijelova pri izvršavanju zadatka.



**VAŽNO:** Informacije kojih se MORATE pridržavati da biste izvršili zadatak.



**NAPOMENA:** Savjeti i dodatne informacije koje pomažu pri izvršavanju zadatka.

## **Gdje pronaći više informacija**

Pogledajte sljedeće izvore za dodatne informacije i za nadogradnju proizvoda i softvera.

### **1. ASUS web stranice**

ASUS web stranice pružaju ažurirane informacije o hardverskim i softverskim ASUS proizvodima. Posjetite <http://www.asus.com>

### **2. Dodatna dokumentacija**

Dobavljač vam uz proizvod u pakiranju može isporučiti i dodatnu dokumentaciju. Takvi dokumenti nisu dio standardnog paketa.

## 1.1 Dobrodošli

Hvala što ste kupili ovaj ASUS® LCD monitor!

Najnoviji ASUS LCD monitor sa širokim zaslonom pruža jasniji, širi i svjetlijii prikaz, kao i niz značajki koje poboljšavaju iskustvo gledanja.

Uz ove značajke možete uživati u udobnosti i raskošnom vizualnom iskustvu koje vam monitor donosi!

## 1.2 Sadržaj pakiranja

Provjerite da li se u pakiranju nalazi sljedeće:

- ✓ LCD monitor
- ✓ Postolje monitora
- ✓ Vodič za brzi početak rada
- ✓ Jamstvena kartica
- ✓ 1 Kabel napajanja
- ✓ 1 HDMI kabel (opcija)
- ✓ 1 DP kabel (opcija)
- ✓ 1 Mini-DP → DP kabel (opcija)
- ✓ 1 adapter napajanja
- ✓ 1 USB 3.0 kabel
- ✓ 1 CD (opcija)
- ✓ 1 poklopac LED projekcijskog objektiva i promjenjive folije

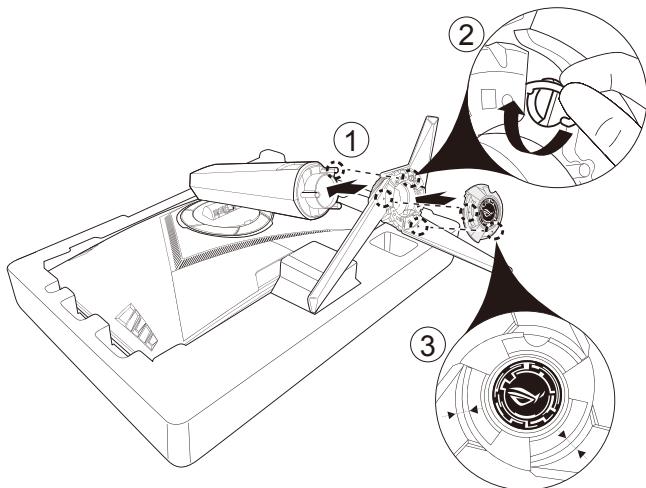


- 
- Ako su neke od gore navedenih stavki oštećene ili nedostaju, odmah se обратите dobavljaču.
-

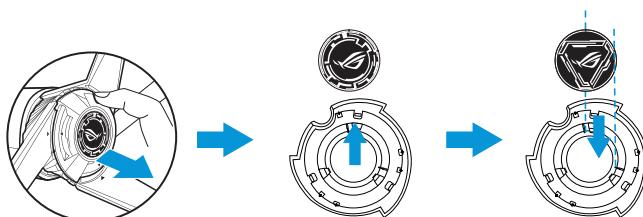
## 1.3 Sastavljanje monitora

### Sastavljanje monitora:

- Tijekom sastavljanja ručice/postolja monitora, preporučujemo da držite monitor unutar EPS ambalaže (prošireni polistiren).
1. Poravnajte otvor za vijak na ručici s isporučenim vijkom na postolju. Zatim umetnите postolje u ručicu.
  2. Pričvrstite postolje na ručicu pritezanjem isporučenog vijka.
  3. Poravnajte trokutaste oznake na postolju monitora i na poklopcu LED projekcijskog objektiva. Zatim pričvrstite poklopac LED projekcijskog objektiva na postolje monitora.
  4. Uklonite monitor iz EPS ambalaže. Prilagodite kut monitora u položaj koji vam najviše odgovara.



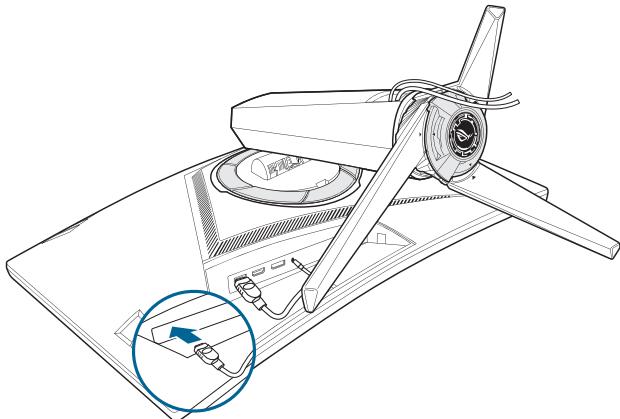
5. Za promjenu folije na poklopcu LED projekcijskog objektiva, pratite sliku u nastavku.



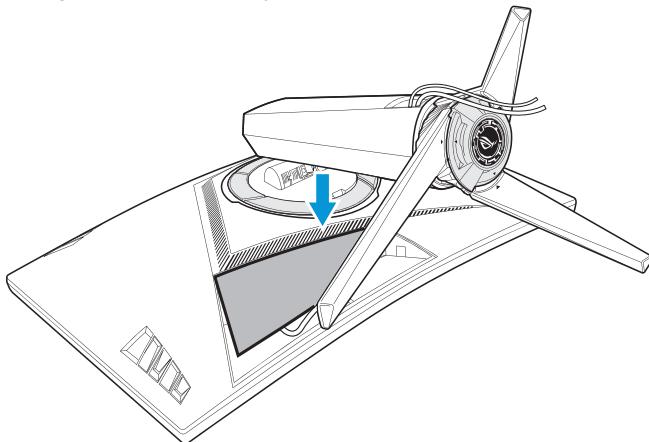
## 1.4 Organizacija kabela

Možete organizirati kabele pomoću poklopca ulaznog/izlaznog priključka.

- **Slaganje kabela**



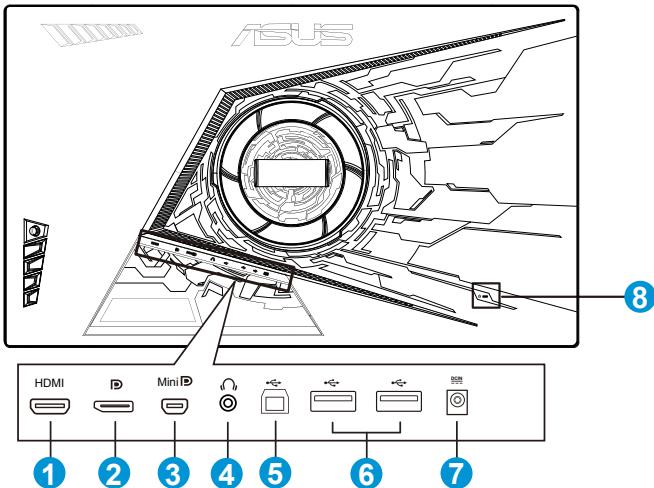
- **Uporaba poklopca ulaznog/izlaznog priključka:** poklopcii se mogu pričvrstiti ili odvojiti.



## 1.5 Spajanje kabela

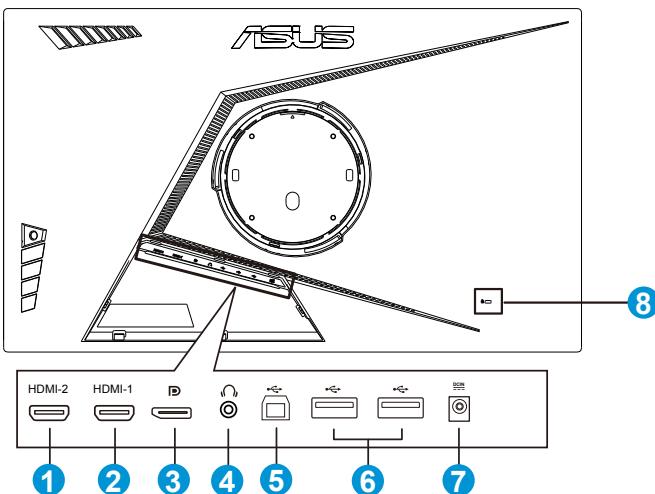
### 1.5.1 Stražnja strana LCD monitora

XG32VQ

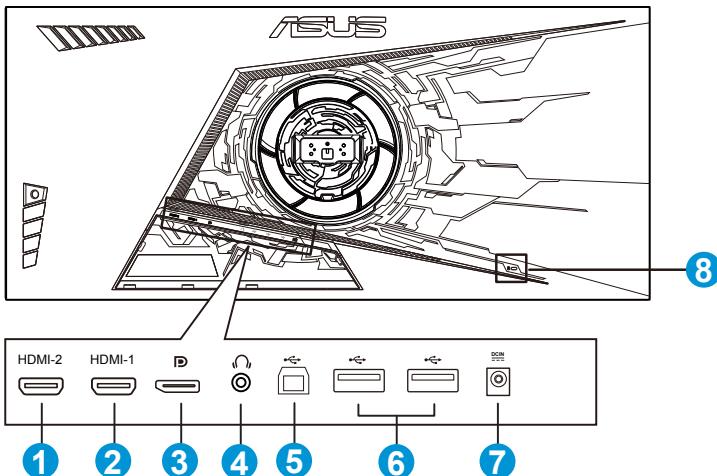


1. HDMI 2.0 priključak
2. DisplayPort
3. Mini DisplayPort
4. Utičnica za slušalicu
5. USB priključak za odlazni prijenos
6. USB priključak za dolazni prijenos
7. DC-IN priključak
8. Kensington brava

## XG32VQR



1. HDMI 2.0 priključak
2. HDMI 2.0 priključak.
3. DisplayPort
4. Utičnica za slušalicu
5. USB priključak za odlazni prijenos
6. USB priključak za dolazni prijenos
7. DC-IN priključak
8. Kensington brava

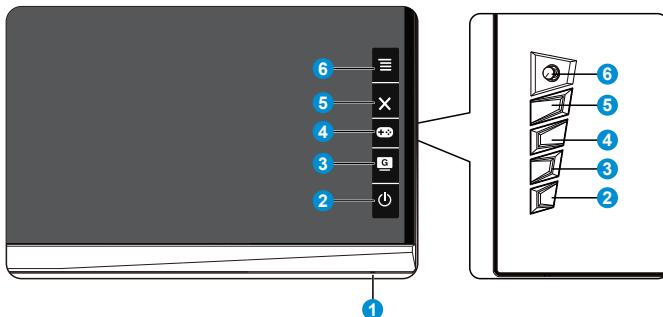


1. HDMI 1.4 priključak
2. HDMI 2.0 priključak.
3. DisplayPort
4. Utičnica za slušalicu
5. USB priključak za odlazni prijenos
6. USB priključak za dolazni prijenos
7. DC-IN priključak
8. Kensington brava

## 1.6 Uvod u monitor

### 1.6.1 Korištenje upravljačkih tipki

Koristite upravljačku tipku sa stražnje strane monitora za prilagođavanje postavki monitora.



#### 1. Indikator napajanja:

- U nastavku je tablica s definicijama boja indikatora napajanja.

Status	Opis
Bijela	UKLJUČENO
Narančasta	Režim pripravnosti
ISKLJUČENO	ISKLJUČENO

#### 2. ⏪ Gumb napajanja:

- Pritisnite ovaj gumb kako biste uključili ili isključili monitor.

#### 3. **G** GameVisual:

- Pritisnite ovaj tipkovnički prečac za prebacivanje između osam unaprijed zadana režima (Režim prizora, Način rada za utrke, Način rada za kino, RTS/RPG režim, FPS režim, sRGB režim, MOBA način rada i Korisnički režim) pomoću tehnologije GameVisual™ Video Intelligence Technology.

#### 4. **+:** Gumb GamePlus:

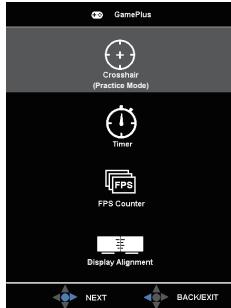
- GamePlus:** Funkcija GamePlus pruža komplet alata i stvara bolje okruženje za igre za korisnike tijekom igranja različitih vrsta igara. Osobito, funkcija Nišan je posebno dizajnirana za nove igrače ili početnike koje zanimaju pucačke igre u prvom licu (FPS).

Da biste aktivirali GamePlus:

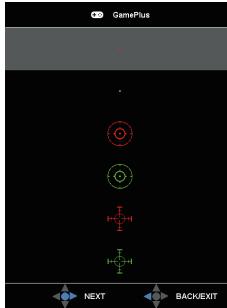
- Pritisnite gumb **GamePlus** za pristup GamePlus glavnom izborniku.

- Aktivirajte nišan, tajmer, FPS brojilo ili funkciju Poravnanje zaslona
- Pomaknite gumb  gore/dolje za odabir i pritisnite  za potvrđivanje željene funkcije. Pritisnite  za isključivanje i izlaz.
- Nišan/Tajmer/FPS brojilo pomiču se pritiskanjem  5-smjerne tipke.

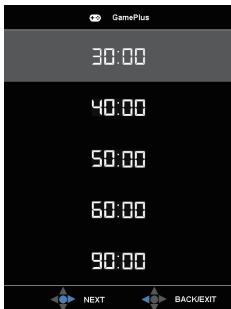
GamePlus glavni izbornik



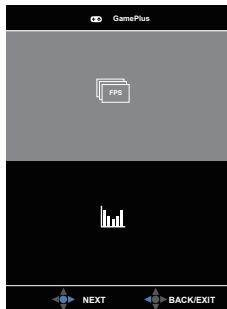
GamePlus-Nišan



GamePlus-Tajmer



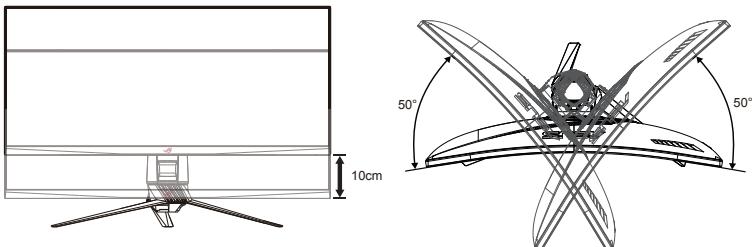
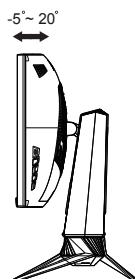
GamePlus-FPS brojilo



5.  Gumb za zatvaranje
  - Izlaz iz OSD izbornika.
6.  ( 5-smjerni) gumb:
  - Uključite OSD izbornik. Određuje izabranu stavku OSD izbornika.
  - Povećava/smanjuje vrijednosti ili pomiče odabir gore/dolje/lijevo/desno.

## 2.1 Prilagođavanje monitora

- Za optimalni prikaz preporučujemo da gledate u cijeli zaslon monitora i zatim prilagodite monitor na najugodniji kut.
- Držite stalak kako monitor ne bi pao dok mijenjate kut.
- Možete prilagoditi kut monitora od +20° do -5° i omogućuje prilagođavanje okretanja od 50° u lijevo ili desno. Također možete prilagoditi visinu monitora za +/- 10 cm.



Uobičajeno je da se monitor lagano trese dok prilagođavate kut gledanja.

## 2.2 Odvajanje ručice/postolja (za VESA zidnu ugradnju)

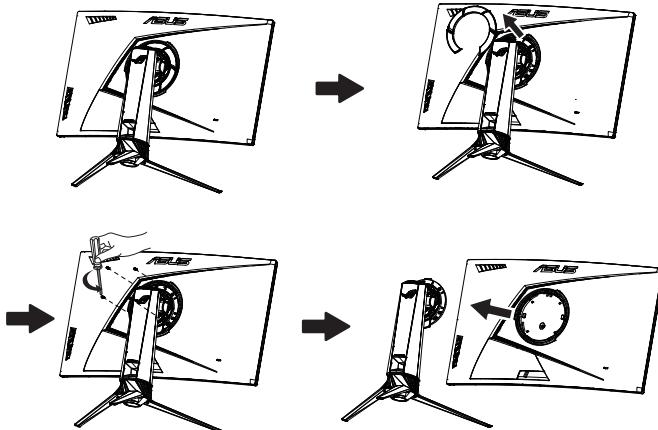


- Izbjegavajte oštećivanje površine monitora. Tijekom odvajanja postolja monitora, monitor držite unutar EPS ambalaže.

Odvojivi stalak ovog monitora dizajniran je specifično za VESA zidni nosač.

### Odvajanje ručice/postolja

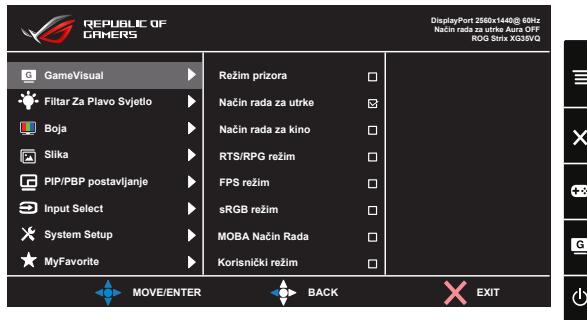
1. Odvojite kabel napajanja i signalne kabele. Pažljivo postavite monitor sa zaslonom okrenutim prema dolje na EPS ambalažu.
2. Uklonite poklopce na mjestu spajanja monitora i ručice.
3. Uklonite četiri (4) vijka koji osiguravaju ručicu sa stražnje strane monitora.
4. Odvojite stalak (ručicu i postolje) od monitora.



- Komplet za postavljanje VESA zidnog nosača (100 x 100 mm) kupuje se zasebno.
- Koristite samo zidne nosače koji se nalaze na popisu UL s maksimalnim opterećenjem 28,8 kg (Mjere vijka: M4 x 10 mm).

## 3.1 OSD izbornik (Zaslonski izbornik)

### 3.1.1 Kako ponovno konfigurirati

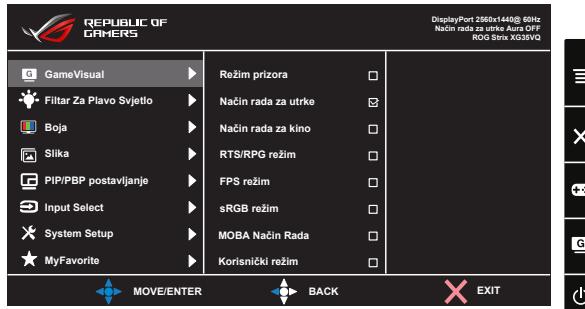


1. Pritisnite sredinu 5-smjernog gumba za prikaz OSD izbornika.
2. Pritišćite gornji i donji gumb za pomicanje po mogućnostima u izborniku. Kretanjem od jedne ikone do druge naglašava se naziv mogućnosti.
3. Za odabir označene stavke iz izbornika pritisnite tipku za desno ili srednji gumb.
4. Pritišćite tipke za gore ili dolje radi odabira željenih parametara.
5. Pritisnite tipku desno ili središnji gumb za otvaranje klizne trake i zatim koristite tipku za gore ili dolje (ovisno o indikatorima u izborniku) za izvođenje promjena.
6. Pritisnite tipku za lijevo za povratak na prethodni izbornik.

### 3.1.2 Uvod u funkcije OSD izbornika

#### 1. GameVisual

Ova funkcija sadrži osam podfunkcija koje možete odabirati prema željenim preferencijama.



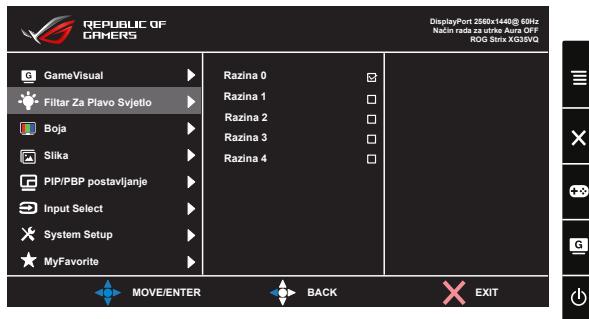
- **Režim prizora:** Ovo je najbolji odabir za prikaz fotografija krajolika pomoću inteligentne video tehnologije GameVisual™.
- **Način rada za utrke:** Ovo je najbolji odabir za igranje igara utrka pomoću inteligentne video tehnologije GameVisual™.
- **Način rada za kino:** Ovo je najbolji odabir za gledanje filma pomoću inteligentne video tehnologije GameVisual™.
- **RTS/RPG režim:** Ovo je najbolji odabir za igranje strateških igara u stvarnom vremenu (RTS)/igara uloga (RPG) pomoću inteligentne video tehnologije GameVisual™.
- **FPS režim:** Ovo je najbolji odabir za igranje pucačkih igara u prvom licu s inteligentnom video tehnologijom GameVisual™.
- **sRGB režim:** Ovo je najbolji izbor za pregled fotografija i grafike s računala.
- **MOBA Način Rada :** Ovo je najbolji odabir za igranje igara arene za borbu većega broja igrača (MOBA) pomoću inteligentne video tehnologije GameVisual™ .
- **Korisnički režim:** Više stavki može se prilagoditi u izborniku Boja.



- U Načinu rada za utrke korisnik ne može konfigurirati Zasićenje, Sharpness (Oštirinu) i ASCR funkcije.
- U sRGB korisnik ne može konfigurirati Zasićenje, Temperatura boje, Sharpness (Oštirinu), Svjetlina, Kontrast i ASCR funkcije.
- U MOBA Načinu Rada, korisnik ne može konfigurirati Zasićenje, Sharpness (Oštirinu) i ASCR funkcije.

## 2. Filter za plavo svjetlo

Prilagodite razinu energije plavog svjetla emitiranog iz LED pozadinskog svjetla.



- **Razina 0:** Nema promjene.
- **Razina 1-4:** Što je veća razina, više plavog svjetla će biti smanjeno.



- Kad je aktiviran Filter za plavo svjetlo, automatski će se uvesti zadane postavke za Način rada za utrke.
- Između Razina 1 i Razina 3, korisnik može konfigurirati funkciju Svjetlina.
- Razina 4 je optimizirana postavka. Ona je sukladna s TUV certifikatom za slabo plavo svjetlo. Funkciju Svjetlina korisnik ne može konfigurirati.

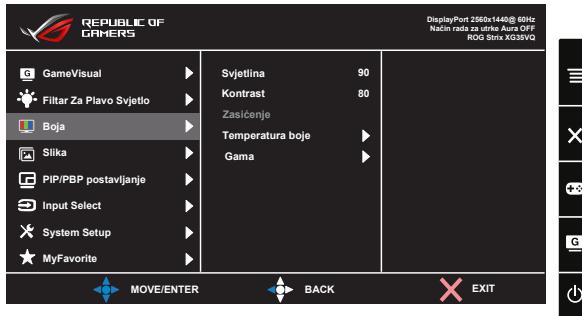


Provjerite sljedeće da biste smanjili naprezanje očiju:

- Pri dugotrajnom radu provedite neko vrijeme dalje od zaslona. Preporučuju se kratke stanke (barem 5 minuta) nakon oko 1 sat neprekidnog rada za računalom. Kraće ali češće stanke učinkovitije su od jedne dugotrajne pauze.
- Ako želite smanjiti naprezanje i suhoću očiju, preporučuje se povremeno skretanje pažnje na udaljene predmete.
- Vježbe očiju mogu pomoći u smanjenju naprezanja očiju. Često ponavljajte ove vježbe. Ako se naprezanje očiju nastavi, obratite se liječniku. Vježbe očiju: (1) Ponavljajte gledanje gore i dolje (2) Polaganje okrećite oči (3) Pomičite oči dijagonalno.
- Plava svjetlost visoke energije može dovesti do naprezanja očiju i AMD (starosne degeneracije makule). Filter plavog svjetla smanjuje 70% (najviše) štetnog plavog radi prevencije sindroma računalnog vida CVS.

### 3. Boja

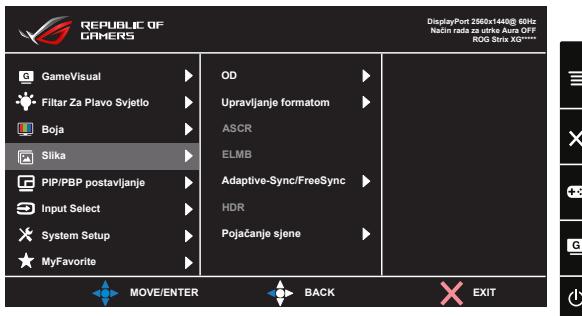
Odaberite željenu boju slike iz ove funkcije.



- **Svjetlina:** Opseg podešavanja je od 0 do 100.
- **Kontrast:** Opseg podešavanja je od 0 do 100.
- **Zasićenje:** Opseg podešavanja je od 0 do 100.
- **Temperatura boje:** Sadrži tri unaprijed zadana režima (**Hladna**, **Normalna**, **Topla**) i **Korisnički** režim.
- **Gama:** Sadrži tri režima game, uključujući 1.8, 2.2, 2.5.
  - U Korisnički režim, boje R (Crvena), G (Zelena) i B (Plava) može konfigurirati korisnik; opseg podešavanja je od 0 do 100.

### 4. Slika

Iz ove glavne funkcije možete prilagoditi OD, Upravljanje formatom, ASCR, ELMB (**samo za XG35VQ**), Adaptive-Sync/FreeSync, HDR (**samo za XG32VQR**), Pojačanje sjene (**samo za XG32VQR**).



- **OD:** Ubrzava vrijeme odgovora pomoću tehnologije Over Drive. Uključujući Razina 0 do Razina 5.

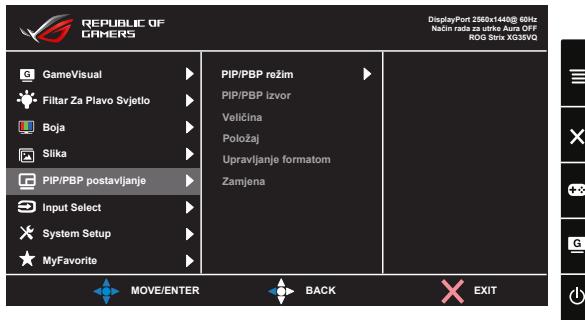
- **Upravljanje formatom:** Prilagođava format slike na “**Puni**”, “**4:3**” i “**16:9**” (samo za XG35VQ).
- **ASCR:** Odaberite **UKLJUČENO** ili **ISKLJUČENO** za omogućavanje ili onemogućavanje funkcije dinamičkog omjera kontrasta, funkcija ASCR je onemogućena kad je ELMB uključena.
- **ELMB:** Označite za smanjivanje nejasnoće pokreta i umanjivanje naknadnog dijela slike kad se objekti na zaslонu kreću brzo. Funkcija ELMB će biti onemogućena ako je odabran HDMI ulazni izvor.
- **Adaptive-Sync/FreeSync:** Može dopustiti da grafički izvor koji podržava Adaptive-Sync/FreeSync dinamički prilagođava brzinu osvježavanja zaslona na temelju brzine snimanja tipičnog sadržaja, za energetski učinkovito ažuriranje zaslona s malim kašnjenjem i bez zastajanja.  
Može se odabrati na DisplayPort ulazu (**XG32VQ**, **XG35VQ**).
- **HDR:** Visoki raspon dinamike. Sadrži tri HDR načina rada (ASUS Cinema HDR, ASUS Gaming HDR i FreeSync2 HDR). HDR stavka će biti zaključana kada je povezan na AMD FreeSync2 HDR video.
- **Pojačanje sjene:** Poboljšanje tamnih boja gama krivulju prilagođava monitora kako bi se obogatili tamni otnovi na slici čime se tamni prizori i predmeti mogu lakše pronaći.



- Odaberite 4:3, 16:9 za prikaz slike u skladu s originalnim formatom slike ulaznog izvora.
  - HDR opcije:  
“ASUS Cinema HDR” u sukladnosti je s VESA Display HDR.  
“ASUS Gaming HDR” je HDR način rada koji ASUS posebno prilagođava za HDR performanse.  
“FreeSync2 HDR” je HDR način rada koji ASUS posebno prilagođava za AMD FreeSync2 HD.
-

## 5. PIP/PBP postavljanje (samo za XG35VQ)

PIP/PBP Postavke omogućuju vam otvaranje drugog pod-prozora povezanog s drugog video izvora pokraj glavnog prozora na s originalnog video izvora.



Aktiviranjem ove funkcije ovaj monitor prikazuje dvije slike s dva različita video izvora.

- **PIP/PBP režim:** Odabire funkciju PIP ili PBP, ili ih isključuje.
- **PIP/PBP Izvor:** Odabire ulazni video izvor, između "HDMI-1(V2.0)", "HDMI-2" ili "DisplayPort".
- **Veličina:** Prilagođava PIP veličinu na "Mala", "Srednja" ili "Velika".
- **Položaj:** Prilagođava položaj PIP podprozora na "Desno-gore", "Lijevo-gore", "Desno-dolje" ili "Lijevo-dolje".
- **Upravljanje formatom:** Prilagođava PIP omjer formata i automatski prilagođava PIP veličinu prozora.
- **Zamjena:** Mijenja izvore glavnog prozora i podprozora.

		Glavni prozor		
		HDMI-1 (V2.0)	HDMI-2	DisplayPort
Podprozor	HDMI-1 (V2.0)	Da	Da	Da
	HDMI-2	Da		Da
	DisplayPort	Da	Da	

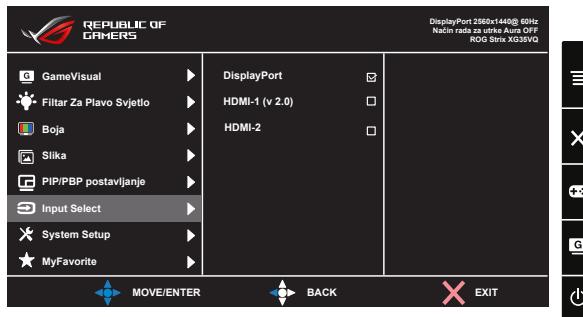
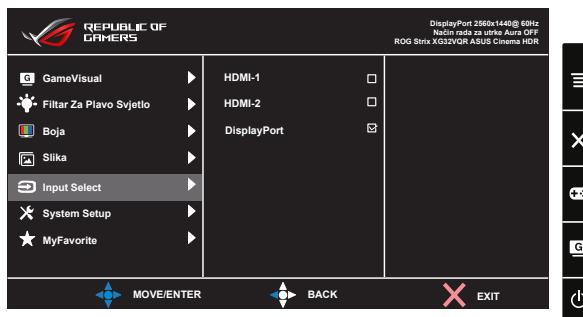
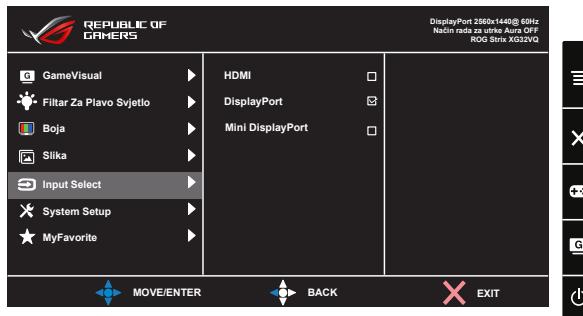


- PIP/PBP će biti onemogućena ako je glavni ili pod-izvor Adaptive-Sync/FreeSync omogućen. Promijenite te izvore tako da nisu Adaptive-Sync/FreeSync da biste omogućili funkciju PIP/PBP.

## 6. Input Select (Odabir ulaza)

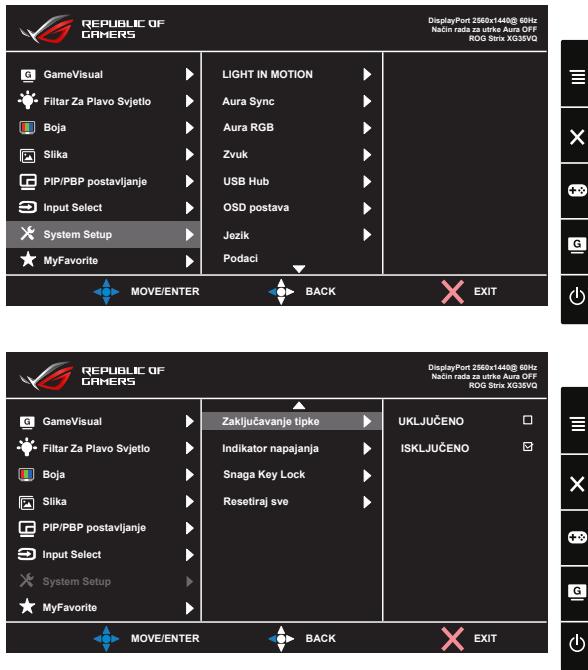
Odaberite ulazni izvor:

- HDMI, DisplayPort i Mini DisplayPort. (za XG32VQ)
- HDMI-1 (v2.0), HDMI-2 (v2.0) i DisplayPort. (za XG32VQR)
- DisplayPort, HDMI-1 (v2.0) i HDMI-2. (za XG35VQ)



## 7. System Setup (Postava sustava)

Prilagođava konfiguraciju sustava.



- LIGHT IN MOTION (SVJETLO U POKRETU):** Postavite razinu jačine crvenog svjetla od Razine 1 do Razine 3. Za isključivanje crvenog svjetla, postavite Razinu 0.
- Aura Sync:** Omogućuje vam uključivanje ili isključivanje funkcije Aura Sync koja sinkronizira Aura RGB svjetlosni efekt između svih podržanih uređaja.
- Aura RGB:** U ovoj funkciji možete odabrati Aura RGB svjetlosni efekt za monitor i promijeniti postavke za svjetlosni efekt. Odaberite "ISKLJUČENO" ako želite isključiti Aura RGB svjetlosni efekt.

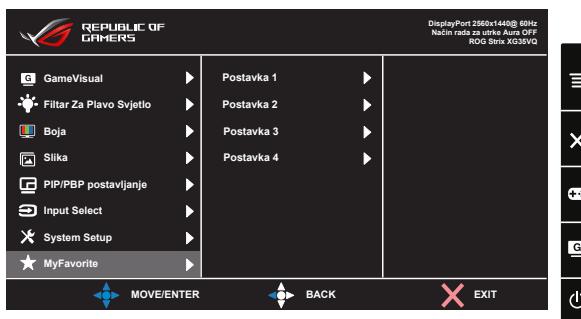


- Ako je funkcija Aura Sync uključena, funkcija Aura RGB će postati nedostupna.
  - Pogledajte stranicu 3-10 za informacije o prilagodbi Aura svjetlosnih efekata s vašeg računala.
- 
- Zvuk:** Odabire "Glasnoća" za prilagođavanje razine izlazne glasnoće. Odabire "Utišavanje" za utišavanje izlazne glasnoće.

- **USB Hub:** Uključivanje/isključivanje funkcije USB razvodnika za vrijeme mirovanja.
- **OSD postava:** Prilagođava **OSD istek vremena**, **DDC/CI** i **Prozirnost OSD zaslona**.
- **Jezik:** Odaberite jezik za OSD izbornik. Mogući odabir su: **Engleski, Francuski, Njemački, Španjolski, Talijanski, Nizozemski, Ruski, Poljski, Češki, Hrvatski, Mađarski, Rumunjski, Portugalski, Turski, Pojednostavljeni Kineski, Tradicionalni Kineski, Japanski, Korejski, Perzijski, Tajski, i Indonezijski**.
- **Podaci:** prikazuje podatke o monitoru.
- **Zaključavanje tipke:** Onemogućava sve funkcije tipki. Pritisavanje tipke duže od pet sekundi radi onemogućavanja deaktiviranja funkcije za zaključavanje tipke.
- **Indikator napajanja:** Uključuje/isključuje LED indikator napajanja.
- **Snaga Key Lock:** Za onemogućavanje/omogućavanje tipke za uključivanje
- **Resetiraj sve:** Odabire "Da" za vraćanje svih postavki na tvornički zadane vrijednosti.

## 8. MyFavorite

Učitajte/spremite sve postavke monitora.



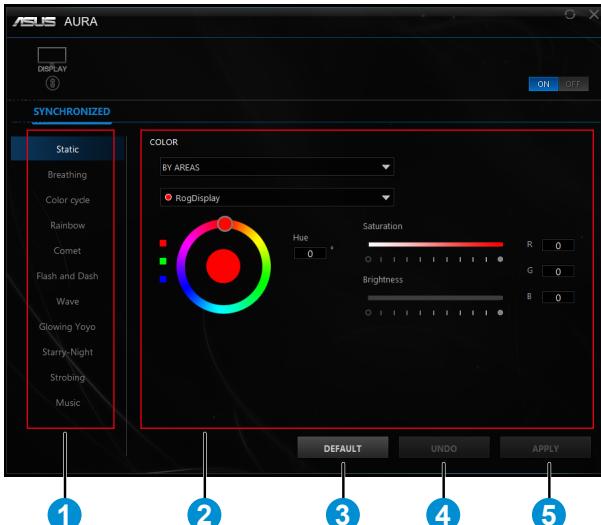
## 3.2 Aura

AURA je softverski program koji upravlja mnogobojnim LED svjetlima na podržanim uređajima, kao što su monitri, matične ploče, grafičke kartice, stolna računala, itd. Aura vam omogućuje prilagođavanje RGB boje LED svjetala na ovim uređajima i odabir različite svjetlosne efekte. Također možete ispraviti ili prilagoditi boju LED svjetala kalibracijom.

Aktiviranje funkcije Aura:

1. Uključite funkciju **Aura Sync** u OSD izborniku.
2. Povežite USB 3.0 priključak za odlazni prijenos monitora s USB priključkom računala.
3. Instalirajte softver AURA i zatim ponovno pokrenite računalo.
4. Dvaput kliknite ikonu programa AURA  na radnoj površini.

Na sljedećoj slici potražite informacije o funkcijama programa AURA.



- ① Odaberite željene AURA svjetlosne efekte nakon uključivanja sustava.
- ② Prilagodite AURA mogućnosti osvjetljenja.
- ③ Kliknite za omogućavanje zadanih postavki.
- ④ Kliknite za poništavanje promjena.

**⑤ Kliknite za primjenu promjena.**

---



Ako je USB veza odlaznog prijenosa između monitora i računala odvojena, za nastavak rada funkcije Aura, potrebno je ponovno povezati USB 3.0 priključak za odlazni prijenos monitora na računalo i zatim ponovno pokrenuti računalo.

---

### 3.3 Tehnički podaci

Model	XG32VQ
Veličina ploče	80,1 cm (31,5 inča Š)
Maksimalna razlučivost	2560x1440
Svjetlina (tipično)	300 cd/m <sup>2</sup>
Intrinzični omjer kontrasta (tipično)	3000:1
Kut gledanja (CR>10)	178°(H) /178°(V)
Boje prikaza	16,7 M
Vrijeme reakcije	4 ms (G do G)
Zvuk iz HDMI-a	Da
HDMI ulaz	HDMI2.0x1
DisplayPort ulaz	Da
Mini DP1.2	Da
USB 3.0 priključak	Odlazni prijenos x1, dolazni prijenos x2 (USB priključak bez punjača za napajanje kad ne postoji odlazna veza)
Slušalica	Da
Potrošnja snage	< 38 W* (Mjerenje svjetline zaslona od 200 nita bez veze audio/USB/čitača kartice)
Boje kućišta	Crna
Štedni režim	< 0,5 W
Isključeni režim	< 0,5 W
Nagib	-5° ~ +20°
Fizički Dimenzije sa stalom (ŠxVxD)	713,4 x 590,0 x 296,1 mm
Fizički Dimenzije bez stala (ŠxVxD)	713,4 x 425,7 x 111,2 mm
Mjere kutije (ŠxVxD)	829 x 614 x 298 mm
Neto težina (približno)	9,6 kg
Bruto težina (približno)	13,9 kg
Nazivni napon	AC 100~240 V (ugrađeno)

<b>Model</b>	<b>XG32VQR</b>
Veličina ploče	80,1 cm (31,5 inča Š)
Maksimalna razlučivost	2560x1440
Svjetlina (tipično)	450 cd/m <sup>2</sup>
Intrinzični omjer kontrasta (tipično)	3000:1
Kut gledanja (CR>10)	178°(H) /178°(V)
Boje prikaza	≥16,7 M
Vrijeme reakcije	4 ms (G do G)
Zvuk iz HDMI-a	Da
HDMI ulaz	HDMI2.0x2
DisplayPort ulaz	Da
USB 3.0 priključak	Odlazni prijenos x1, dolazni prijenos x2 (USB priključak bez punjača za napajanje kad ne postoji odlazna veza)
Slušalica	Da
Potrošnja snage	< 38 W* (Mjerenje svjetline zaslona od 200 nita bez veze audio/USB/čitača kartice)
Boje kućišta	Crna
Štedni režim	< 0,5 W
Isključeni režim	< 0,5 W
Nagib	-5° ~ +20°
Fizički Dimenzije sa stalom (ŠxVxD)	713,4 x 590,0 x 296,1 mm
Fizički Dimenzije bez stala (ŠxVxD)	713,4 x 425,7 x 111,2 mm
Mjere kutije (ŠxVxD)	829 x 614 x 298 mm
Neto težina (približno)	9,6 kg
Bruto težina (približno)	13,9 kg
Nazivni napon	AC 100~240 V (ugrađeno)

<b>Model</b>	<b>XG35VQ</b>
Veličina ploče	88,9 cm (35 inča Š)
Maksimalna razlučivost	3440x1440
Svjetlina (tipično)	300 cd/m <sup>2</sup>
Intrinzični omjer kontrasta (tipično)	2500:1
Kut gledanja (CR>10)	178°(H) /178°(V)
Boje prikaza	16,7 M
Vrijeme reakcije	4 ms (G do G), 1 ms (MPRT)
Zvuk iz HDMI-a	Da
HDMI ulaz	HDMI1.4x1, HDMI2.0x1
DisplayPort ulaz	Da
USB 3.0 priključak	Odlazni prijenos x1, dolazni prijenos x2 (USB priključak bez punjača za napajanje kad ne postoji odlazna veza)
Slušalica	Da
Potrošnja snage	< 49 W* (Mjerenje svjetline zaslona od 200 nita bez veze audio/USB/čitača kartice)
Boje kućišta	Crna
Štedni režim	< 0,5 W
Isključeni režim	< 0,5 W
Nagib	-5° ~ +20°
Fizički Dimenzije sa stalom (ŠxVxD)	834,7 x 564,7 x 310,2 mm
Fizički Dimenzije bez stala (ŠxVxD)	834,7 x 381,5 x 122,4 mm
Mjere kutije (ŠxVxD)	971 x 601 x 297 mm
Neto težina (približno)	12,2 kg
Bruto težina (približno)	17,2 kg
Nazivni napon	AC 100~240 V (ugrađeno)

## 3.4 Česta pitanja i rješavanje problema (FAQ)

Problem	Moguće rješenje
LED napajanja ne svijetli	<ul style="list-style-type: none"><li>Pritisnite gumb  da biste provjerili je li monitor uključen.</li><li>Provjerite je li kabel napajanja pravilno povezan na monitor i izvor napajanja.</li><li>Provjerite funkciju indikatora napajanja u OSD glavnom izborniku. Odaberite "UKLJUČENO" za uključivanje LED indikatora napajanja.</li></ul>
LED indikator napajanja svijetli narančasto i na zaslonu nema slike	<ul style="list-style-type: none"><li>Provjerite jesu li monitor i računalo uključeni.</li><li>Provjerite je li signalni kabel propisno povezan na monitor i računalo.</li><li>Pregledajte signalni kabel i pobrinite se da ni jedan kontakt nije savijen.</li><li>Povežite računalo s drugim dostupnim monitorom kako biste provjerili radi ispravnost rada računala.</li></ul>
Slika zaslona je presvijetla ili pretamna	<ul style="list-style-type: none"><li>Prilagodite postavke kontrasta i svjetline putem OSD izbornika.</li></ul>
Slika zaslona poskakuje ili se na njoj pojavljuju valovi	<ul style="list-style-type: none"><li>Provjerite je li signalni kabel propisno povezan na monitor i računalo.</li><li>Odmaknите električne uređaje koji mogu biti uzrok smetnji.</li></ul>
Boje na slici zaslona su narušene (bijelo ne izgleda bijelo)	<ul style="list-style-type: none"><li>Pregledajte signalni kabel i pobrinite se da ni jedan kontakt nije savijen.</li><li>Izvedite resetiranje putem OSD izbornika.</li><li>Prilagodite R/G/B postavke boje ili odaberite Temperaturu boje putem OSD izbornika.</li></ul>
Nema zvuka ili je slab	<ul style="list-style-type: none"><li>Prilagodite postavke glasnoće na monitoru i računalu.</li><li>Pobrinite se da je upravljački program za zvučnu karticu računala instaliran i aktiviran.</li><li>Provjerite audio izvor.</li></ul>
Sljedeća funkcija se onemogućuje automatski. <ul style="list-style-type: none"><li>Adaptive-Sync/FreeSync (za DisplayPort).</li><li>ELMB (za XG35VQ)</li><li>PIP/PBP postavljanje(za XG35VQ)</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Ove funkcije ne mogu biti omogućene istodobno. Omogućavanje jedne će automatski onemogućiti ostale. Odaberite jednu željenu funkciju.</li></ul>

### 3.5 Popis podržanih vremenskih postavki

Primarne vremenske postavke uz podršku osobnog računala  
**XG32VQ**

Popis vremenskih postavki	HDMI2.0	DisplayPort 1.2	Mini DP
640 x 480 pri 60 Hz	V	V	V
640 x 480 pri 67 Hz	V	V	V
640 x 480 pri 72 Hz	V	V	V
640 x 480 pri 75 Hz	V	V	V
720 x 400 pri 70 Hz	V	V	V
720 x 480 pri 60 Hz	V	V	V
720 x 576 pri 50 Hz	V	V	V
800 x 600 pri 56 Hz	V	V	V
800 x 600 pri 60 Hz	V	V	V
800 x 600 pri 72 Hz	V	V	V
800 x 600 pri 75 Hz	V	V	V
1024 x 768 pri 60 Hz	V	V	V
1024 x 768 pri 70 Hz	V	V	V
1024 x 768 pri 75 Hz	V	V	V
1152 x 864 pri 75 Hz	V	V	V
1280 x 720 pri 50 Hz	V	V	V
1280 x 720 pri 60 Hz	V	V	V
1280 x 960 pri 60 Hz	V	V	V
1280 x 1024 pri 60 Hz	V	V	V
1280 x 1024 pri 75 Hz	V	V	V
1440 x 480 pri 60 Hz	V	V	V
1440 x 576 pri 50 Hz	V	V	V
1440 x 900 pri 60 Hz	V	V	V
1680 x 1050 pri 60 Hz	V	V	V
1920 x 1080 pri 50 Hz	V	V	V
1920 x 1080 pri 60 Hz	V	V	V
2560 x 1440 pri 60 Hz	V	V	V
2560 x 1440 pri 85 Hz	V	V	V
2560 x 1440 pri 100 Hz	V	V	V
2560 x 1440 pri 120 Hz	V	V	V
2560 x 1440 pri 144 Hz	V (Zadane vremenske postavke)	V (Zadane vremenske postavke)	V (Zadane vremenske postavke)

## XG32VQR

Popis vremenskih postavki	HDMI2.0	DisplayPort 1.2
640 x 480 pri 60 Hz	V	V
640 x 480 pri 67 Hz	V	V
640 x 480 pri 72 Hz	V	V
640 x 480 pri 75 Hz	V	V
720 x 400 pri 70 Hz	V	V
720 x 480 pri 60 Hz	V	V
720 x 576 pri 50 Hz	V	V
800 x 600 pri 56 Hz	V	V
800 x 600 pri 60 Hz	V	V
800 x 600 pri 72 Hz	V	V
800 x 600 pri 75 Hz	V	V
1024 x 768 pri 60 Hz	V	V
1024 x 768 pri 70 Hz	V	V
1024 x 768 pri 75 Hz	V	V
1152 x 864 pri 75 Hz	V	V
1280 x 720 pri 50 Hz	V	V
1280 x 720 pri 60 Hz	V	V
1280 x 960 pri 60 Hz	V	V
1280 x 1024 pri 60 Hz	V	V
1280 x 1024 pri 75 Hz	V	V
1440 x 480 pri 60 Hz	V	V
1440 x 576 pri 50 Hz	V	V
1440 x 900 pri 60 Hz	V	V
1680 x 1050 pri 60 Hz	V	V
1920 x 1080 pri 50 Hz	V	V
1920 x 1080 pri 60 Hz	V	V
2560 x 1440 pri 60 Hz	V	V
2560 x 1440 pri 100 Hz	V	V
2560 x 1440 pri 120 Hz	V	V
2560 x 1440 pri 144 Hz	V (Zadane vremenske postavke)	V (Zadane vremenske postavke)

## XG35VQ

Popis vremenskih postavki	HDMI1.4	HDMI2.0	DisplayPort 1.2
640 x 480 pri 60 Hz	V	V	V
640 x 480 pri 67 Hz	V	V	V
640 x 480 pri 72 Hz	V	V	V
640 x 480 pri 75 Hz	V	V	V
720 x 400 pri 70 Hz	V	V	V
720 x 480 pri 60 Hz	V	V	X
720 x 576 pri 50 Hz	V	V	V
800 x 600 pri 56 Hz	V	V	V
800 x 600 pri 60 Hz	V	V	V
800 x 600 pri 72 Hz	V	V	V
800 x 600 pri 75 Hz	V	V	V
1024 x 768 pri 60 Hz	V	V	V
1024 x 768 pri 70 Hz	V	V	V
1024 x 768 pri 75 Hz	V	V	V
1152 x 864 pri 75 Hz	V	V	V
1280 x 720 pri 60 Hz	V	V	V
1280 x 960 pri 60 Hz	V	V	V
1280 x 1024 pri 60 Hz	V	V	V
1280 x 1024 pri 75 Hz	V	V	V
1440 x 900 pri 60 Hz	V	V	V
1680 x 1050 pri 60 Hz	V	V	V
1920 x 1080 pri 60 Hz	V	V	V
3440 x 1440 pri 30 Hz	V	V	X
3440 x 1440 pri 50 Hz	V	X	X
3440 x 1440 pri 60 Hz	V (Zadane vremenske postavke)	V	V
3440 x 1440 pri 75 Hz	X	X	V
3440 x 1440 pri 85 Hz	X	V	V
3440 x 1440 pri 100 Hz	X	V (Zadane vremenske postavke)	V (Zadane vremenske postavke)

## Vremenske postavke videozapisa

### XG32VQ

Popis vremenskih postavki	HDMI2.0	DisplayPort 1.2	Mini DP
640x480 pri 59,94 Hz	V	V	V
640x480 pri 60 Hz	V	V	V
720x480P pri 59,94 Hz	V	V	V
720x480P pri 60 Hz	V	V	V
720 x 576P pri 50 Hz	V	V	V
1280x720P pri 50 Hz	V	V	V
1280x720P pri 59,94 Hz	V	V	V
1280x720P pri 60 Hz	V	V	V
1440x480P pri 59,94 Hz	V	V	V
1440x480P pri 60 Hz	V	V	V
1440x576P pri 50 Hz	V	V	V
1920x1080P pri 50 Hz	V	V	V
1920x1080P pri 59,94 Hz	V	V	V
1920x1080P pri 60 Hz	V	V	V

### XG32VQR

Popis vremenskih postavki	HDMI2.0	DisplayPort 1.2
640x480 pri 59,94 Hz	V	V
640x480 pri 60 Hz	V	V
720x480P pri 59,94 Hz	V	V
720x480P pri 60 Hz	V	V
720 x 576P pri 50 Hz	V	V
1280x720P pri 50 Hz	V	V
1280x720P pri 59,94 Hz	V	V
1280x720P pri 60 Hz	V	V
1280x720P pri 120 Hz	V	V
1440x480P pri 59,94 Hz	V	V
1440x480P pri 60 Hz	V	V
1440x576P pri 50 Hz	V	V
1920x1080P pri 50 Hz	V	V
1920x1080P pri 59,94 Hz	V	V
1920x1080P pri 60 Hz	V	V
1920x1080P pri 120 Hz	V	V

## XG35VQ

Popis vremenskih postavki	HDMI1.4	HDMI2.0	DisplayPort 1.2
640x480 pri 59,94 Hz	V	V	V
640x480 pri 60 Hz	V	V	V
720x480P pri 59,94 Hz	V	V	V
720x480P pri 60 Hz	V	V	V
720 x 576P pri 50 Hz	V	V	V
1280x720P pri 50 Hz	V	V	V
1280x720P pri 59,94 Hz	V	V	V
1280x720P pri 60 Hz	V	V	V
1440x480P pri 59,94 Hz	V	V	V
1440x480P pri 60 Hz	V	V	V
1440x576P pri 50 Hz	V	V	V
1920x1080P pri 50 Hz	V	V	V
1920x1080P pri 59,94 Hz	V	V	V
1920x1080P pri 60 Hz	V	V	V

\* Modeli koji nisu navedeni u prethodnim tablicama neće biti podržani. Za optimalnu razlučivost preporučujemo da odaberete režim naveden u prethodnim tablicama.

